

### TP FOG

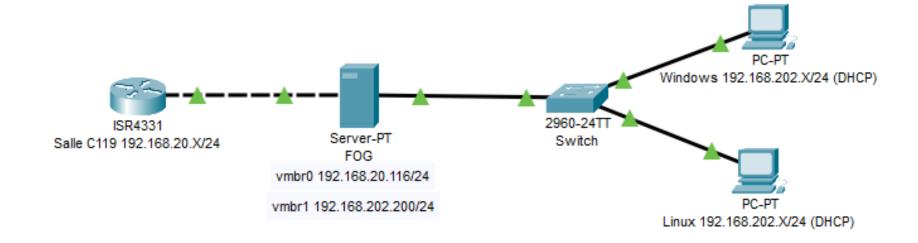
FLORENTIN BRACQ-FLABAT, BTS 2 SIO



### Qu'est-ce que FOG?

FOG (Free Open-source Ghost) c'est une solution logicielle libre qui permet de capturer et déployer des images système sur plusieurs ordinateurs via le réseau. Il est particulièrement utile pour gérer des parcs informatiques dans des écoles, des entreprises, centres de formation, etc...

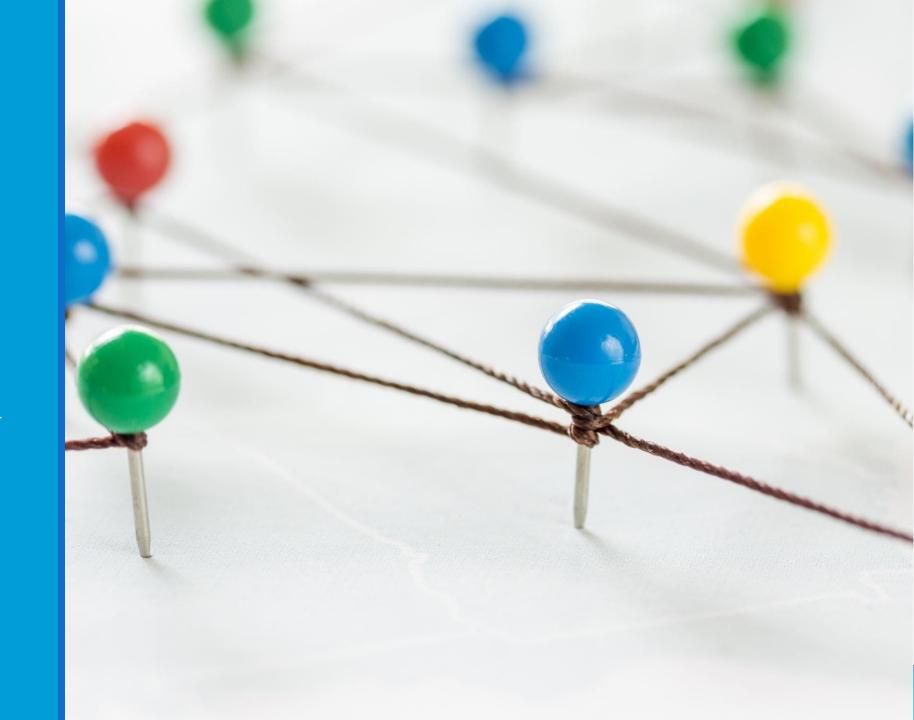
#### Schéma réseau



#### Prérequis

2 cartes réseau sur le serveur une carte connectée sur le réseau de la salle et une autre carte qui va permettre de diffuser le DHCP et le PXE sur le LAN pour FOG

1 disque dur qui soit assez grand pour accueillir les images système surtout pour Windows qui est plus conséquent au niveau de l'image système



### Qu'est ce qu'un serveur LAMP?

Un serveur LAMP est un ensemble de logiciels libres pour faire un serveur web, LAMP signifie :

L : Linux (le système d'exploitation)

A: Apache (le serveur web)

M : MySQL ou MariaDB (le serveur de base de données)

P: PHP, Perl ou Python (langages de scripts)



## Configuration d'une IP sur la 2<sup>ème</sup> interface

Editer le fichier /etc/network/interfaces

Ajouter le nom de la nouvelle interface ainsi que son adresse IP son masque de sous réseau et la gateway qui sera crée par la suite

#### Installation de FOG sur Debian

Dans un premier temps installer git : apt-get install git

Se rendre dans le répertoire root : cd/root

Puis: git clone <a href="https://github.com/FOGProject/fogproject.git">https://github.com/FOGProject/fogproject.git</a>

Puis : cd fogproject/bin

Pour exécuter le fichier : ./installfog.sh

```
root@debian:~/fogproject/bin# ./installfog.sh
Installing LSB Release as needed
 ..######:. ..,#,.. .::##::.
                  .:;####:....;#;..
                 ...##;,;##::::.##...
                ...##....##:::## ..::
         .::###,,##. . ##.::#.:#####::.
    ...##:::###::....#. .. .#...#. #...#:::.
               ..##.....##::## .. #
               ...##:,;##;:::#: ... ##..
               .:;####;::::.##:::;#:..
        Free Computer Imaging Solution
     Credits: http://fogproject.org/Credits
         http://fogproject.org/Credits
         Released under GPL Version 3
  Version: 1.5.10.1629 Installer/Updater
 What version of Linux would you like to run the installation for?
        1) Redhat Based Linux (Redhat, Alma, Rocky, CentOS, Mageia)
        2) Debian Based Linux (Debian, Ubuntu, Kubuntu, Edubuntu)
        3) Arch Linux
 Choice: [2] 2
```

#### Installation de FOG sur Debian

Répondre aux différentes questions, penser à indiquer l'interface sur laquelle diffuser le DHCP, donner un nom au serveur fog par exemple fogflo et activer le DHCP

```
Are you ok with sending this information? [Y/n] n
 FOG now has everything it needs for this setup, but please
    understand that this script will overwrite any setting you may
    have setup for services like DHCP, apache, pxe, tftp, and NFS.
 # It is not recommended that you install this on a production
        as this script modifies many of your system settings.
 This script should be run by the root user.
       It will prepend the running with sudo if root is not set
 https://wiki.fogproject.org/wiki/index.php
 K Here are the settings FOG will use:
ĸ Base Linux: Debian
Detected Linux Distribution: Debian GNU/Linux
* Interface: ens19

« Server IP Address: 192.168.202.200

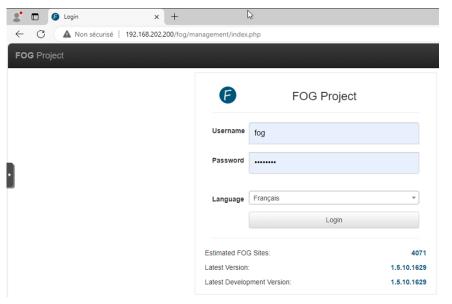
 Server Subnet Mask: 255.255.255.0
∗ Hostname: fogflo
* Installation Type: Normal Server
* Internationalization: Yes
* Image Storage Location: /images
* Using FOG DHCP: Yes
* DHCP router Address: 192.168.202.254
* Send OS Name, OS Version, and FOG Version: No
* Are you sure you wish to continue (Y/N)
```

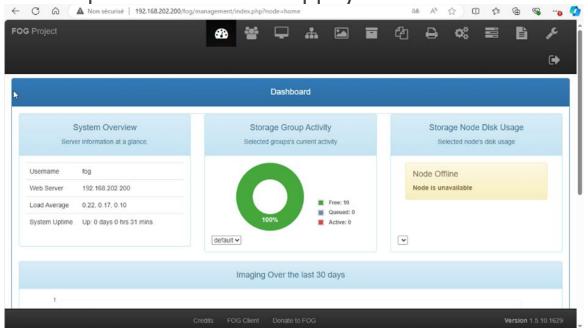
## Se connecter à l'interface web d'administration

Depuis une machine cliente située dans le LAN dans lequel le DHCP est diffusé se connecter à l'interface web d'administration depuis un navigateur web en tapant l'adresse IP du serveur (192.168.202.200), les identifiants de connexion par défaut son fog / password

A la première connexion à sera demandé de faire une update et ensuite d'appuyer sur entrer

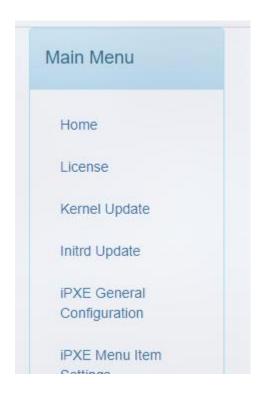
dans l'invite de commande sur serveur fog





### Mettre à jour le kernel

Depuis le **Main menu**, cliquer sur **Kernel Update** et installer **kernel 5.15.98 AMD/Intel 64 bits** (suivant l'architecture du processeur)





#### Démarrer le client à capturer en boot PXE sur le réseau

Avant de démarrer sur le réseau, penser à vérifier que la machine est bien installée en **Lecacy** et n'est pas en UEFI si non le boot sur le réseau n'est pas possible pour cette version de FOG.

Une fois que la machine à démarré sur le réseau choisir l'option Quick Registration and **Inventory** pour enregistrer la machine à capturer sur le serveur FOG, il est possible d'enregistrer une machine à la main avec l'adresse MAC de cette dernière

Host is NOT registered!

Boot from hard disk Run Memtest86+

Perform Full Host Registration and Inventory

Quick Registration and Inventory

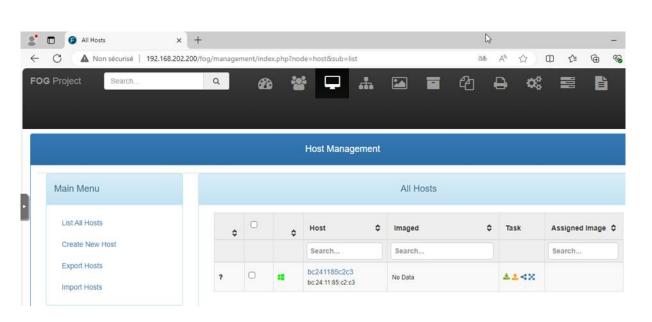
Join Multicast Session

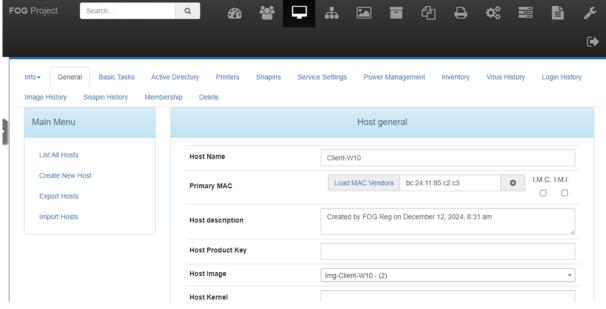
Client System Information (Compatibility)



### Retour sur l'interface web d'administration

Après avoir enregistré la machine, depuis l'interface web d'administration, se rendre dans **hosts**, puis **list all host** et on devrait voir le client qui à été enregistrée, il est possible de donner un nom à la machine et de choisir une image (revenir à cette étape après la création de l'image depuis l'interface web pour choisir l'image pour cette machine).

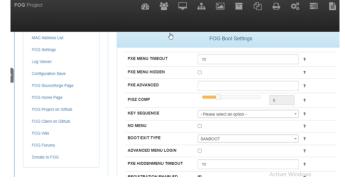




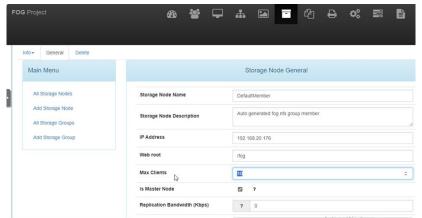
# Changer la configuration de FOG boot settings

Aller dans fog configuration, fog settings, puis Fog Boot Settings, puis changer les paramètres

pour le timeout à 10 :

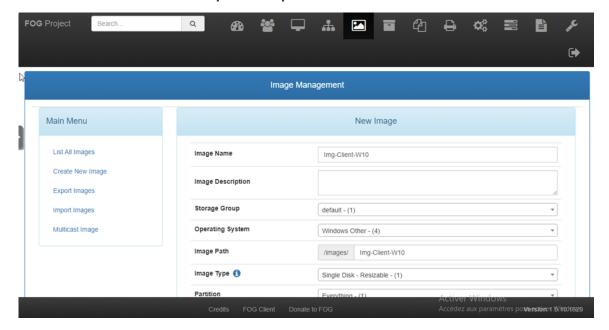


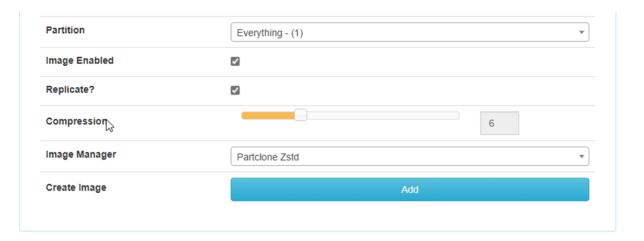
Dans storage, DefaultMember il est possible de changer le nombre de clients max si besoin :



## Création de l'image à capturer depuis l'interface web d'administration

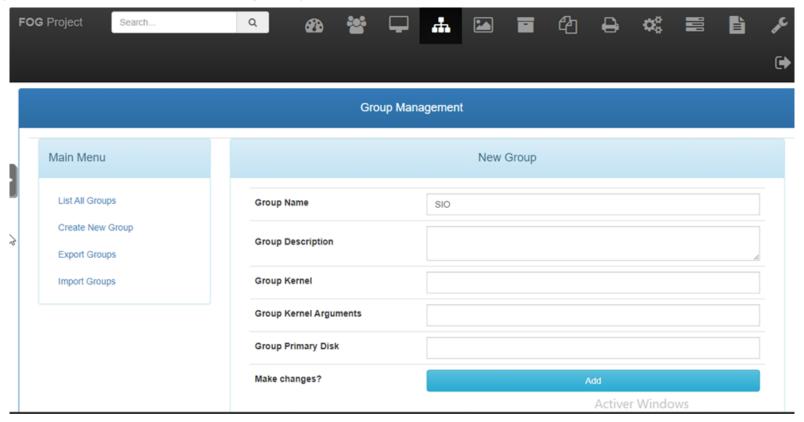
Pour créer une nouvelle image, se rendre dans **Images**, puis **Create New Image**, donner un nom à l'image, et sélectionner **Windows Other**, il est également possible de choisir le niveau de compression. Penser à retourner dans l'onglet Host pour donner l'image à une machine pour faire la capture par la suite.





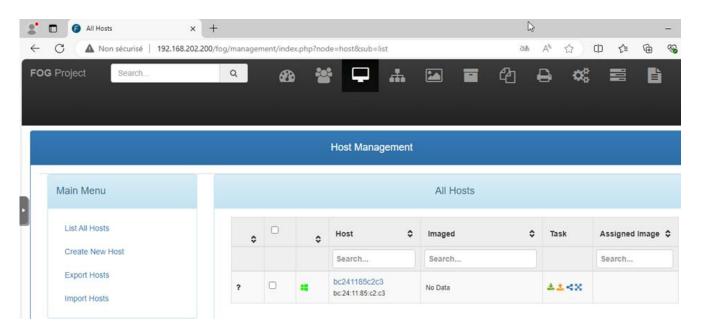
### Créer un groupe

Dans **Groupes**, créer un nouveau groupe :



## Créer la tâche de capture depuis l'interface web

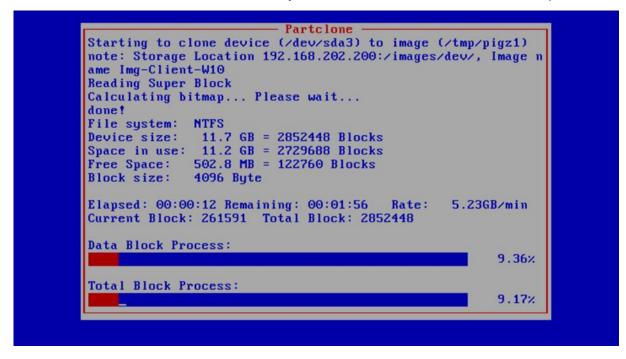
Retourner dans l'onglet **Host** pour afficher les machines disponibles et cliquer sur **capture** sur la machine qu'on a enregistré au début





#### Capture de l'image sur la machine

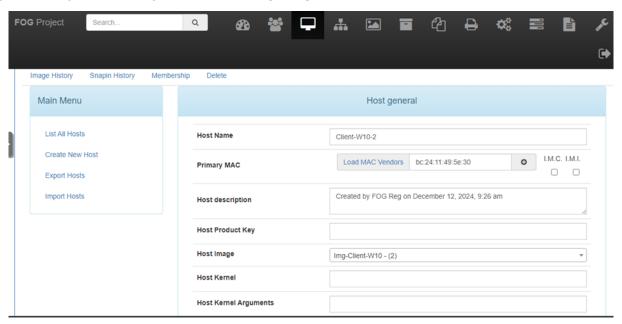
Démarrer sur le réseau la machine qui à été enregistrée sur le serveur FOG, et patienter pendant la capture, si vous capturez une installation de Windows, pensez à désactiver le démarrage rapide. (Les manipulations seront les mêmes pour une machine Linux)



## Déployer l'image capturée sur une nouvelle machine

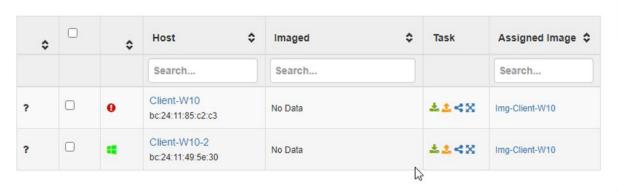
Créer une nouvelle VM en mode BIOS legacy et booter sur le réseau en PXE et enregistrer la machine, penser à créer un disque dur de la même taille voir plus grand.

Dans hosts depuis l'interface web d'administration donner un nom à la nouvelle machine et sélectionner l'image et après cliquer sur déployer.



## Déployer l'image capturée sur une nouvelle machine

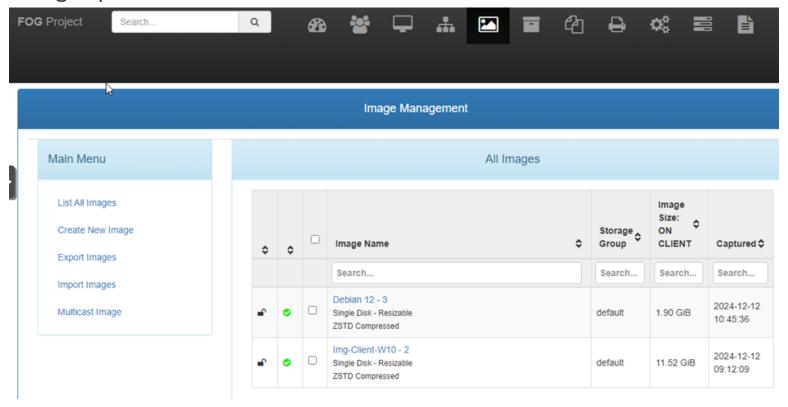
Sur la machine qui vient d'être enregistrée sur le serveur FOG, cliquer sur **déployer** et démarrer la nouvelle machine sur le réseau le déploiement de l'image va se faire. Il est également possible de mettre les machines à déployer dans un groupe pour faire un déploiement multicast. (Les manipulations seront les mêmes pour une machine Linux)





# Vérification de la présence des images capturées

Dans l'onglet **images** on peut voir les 2 images capturées, on peut également voir la différence de taille des images pour Windows et Linux



#### Différence entre unicast et multicast

Unicast: Le déploiement de l'image est ciblé sur une seule machine, chaque PC reçoit les données individuellement, l'avantage est que c'est plus fiable, si le pc ne répond pas, l'inconvénient si plusieurs machines doivent recevoir l'image il faut plus de bande passante parce que l'image est envoyée plusieurs fois.

Multicast: Le déploiement de l'image est pour un groupe de machines, l'image est envoyée une seule fois et tous les clients du groupe la réceptionnent en même temps. L'Avantage est que le multicast est idéal pour déployer une image sur plusieurs machines en même temps tout en économisant de la bande passante. L'inconvénient est que si une machine n'est pas prête à réceptionner l'image cela peut ralentir le groupe de machines ou bloquer tout le groupe.