TP3 Création d'un réseau

Florentin Bracq- -Flabat BTS SIO 1

Mise en réseau des hôtes : Configuration de l'adresse IP sur Windows :

Dans un premier temps, se rendre dans le panneau de configuration Cliquer sur "Réseau et Internet"



Cliquez ensuite sur "Centre de réseau et partage"



👯 Centre Réseau et partage ٥ Х → 👻 🛧 💺 « Réseau et Internet → Centre Réseau et partage ~ ē Rechercher م Afficher les informations de base de votre réseau et configurer des Page d'accueil du panneau de connexions configuration Afficher vos réseaux actifs Modifier les paramètres de la carte Réseau non identifié Type d'accès : Pas d'accès réseau Modifier les paramètres de Réseau public Connexions : 🖗 Ethernet partage avancés Options de diffusion multimédia en continu Modifier vos paramètres réseau 📷 Configurer une nouvelle connexion ou un nouveau réseau Configurez une connexion haut débit, d'accès à distance ou VPN, ou configurez un routeur ou un point d'accès. Résoudre les problèmes Diagnostiquez et réparez les problèmes de réseau ou accédez à des informations de dépannage.

Cliquer sur la carte pour aller dans les propriétés

Cliquez sur "Modifier les paramètres de la carte"



Cliquez ensuite sur "Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)" puis cliquez sur "Propriétés"

Gestio	n de réseau			~	
Conr	nexion en utilisant				
-	Intel(R) PRO/1000 M	IT Desktop Adapter			
	\backslash		Co	nfigurer	
Cette	e connexion utilise les é	éments suivants :			
	Elient pour les rése	aux Microsoft		^	
	Partage de fichiers	et imprimantes Réseaux M	licrosoft		1
	🐙 Planificateur de pa	quets QoS			
	Protocole Internet	version 4 (TCP/IPv4)			
	Protocole de multip	olexage de carte réseau M	icrosoft		
	Pilote de protocole	LLDP Microsoft			
	Protocole Internet	version 6 (TCP/IPv6)		+	
<	-			>	
	Installer	Désinstaller	Pro	opriétés 🚩	
De	scription				
Pi	rotocole TCP/IP (Trans e réseau étendu par dél	mission Control Protocol/Ir faut permettant la commun	itemet Protocol). ication entre diffe	Protocole érents	
né	seaux interconnectés.				

Ensuite cliquez sur "Utiliser l'adresse IP suivante : " entrez ensuite l'adresse IP et son masque de sous-réseau, cliquez ensuite sur "Valider les paramètres en quittant". Pour finir cliquer sur "OK" et fermez toutes les fenêtres.

Un	oprietes de Ethernet
	Propriètés de : Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)
s	Général
	Les paramètres IP peuvent être déterminés automatiquement si votre réseau le permet. Sinon, vous devez demander les paramètres IP appropriés à votre administrateur réseau.
e	Obtenir une adresse IR automatiquement
	Utiliser l'adresse IP suivante :
	Adresse IP : 192 . 168 . 29 . 1
	Masque de sous-réseau 255 . 255 . 255 . 0
	Passerelle par défaut :
	Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement
	O Utiliser l'adresse de serveur DNS suivante :
C	Serveur DNS préféré :
	Serveur DNS auxiliaire :
	Valider les paramètres en quittant Avancé
1	V OK Annuler

Vérification de la prise en compte des modifications

Taper la barre de recherche "cmd" pour ouvrir l'invite de commande, dans l'invite de commande taper et exécuter la commande "ipconfig" et vous pourrez constater la prise en compte des modifications.



Configuration de la machine virtuelle Linux

Procédez à la mise à jour de la machine virtuelle. Quelle est la procédure ? Ouvrez le terminal puis tapez la commande "sudo apt-get update" puis "sudo apt-get upgrade"

Tapez la commande hostname. Quelle information obtenez-vous ?

On obtient le nom de la machine "ubuntu29"



Dans le terminal, où voyez-vous également le nom de la machine ?

Dans le terminal, on peut voir le nom de la machine dans le titre de la fenêtre et juste après le nom d'utilisateur suivit d'un @.

Avec la commande hostname, donnez le nom LinuxXX(xx : numéro de votre poste) à votre machine Linux. Vérifiez le contenu du ficher etc/hostname à l'aide de nano. Que contient il ?

Il contient pour l'instant, l'ancien nom de la machine qui devrait être modifié au prochain redémarrage.



Rebootez la machine et vérifiez à nouveau.

Le nom de la machine a été remplacé par "linux29".

Fl	florentin@ubuntu29: ~	Q				×
GNU nano 6.	2 /etc/hostname					
linux29						
Le f	i <u>c</u> hier « /etc <u>/h</u> ostname » n <u>'e</u> st pas acce <u>ss</u> ibl	e en	écrit	ure]		
^G Aide	^O Écrire <mark>^W</mark> Chercher <mark>^K</mark> Couper ^T Ex	écute	г ^С	Empla	ceme	nt
^X Quitter	^R Lire fich. <mark>^\</mark> Remplacer <mark>^U</mark> Coller <mark>^J</mark> Ju	stifi	er ^/	Aller	lig	ne I

Afin d'optimiser totalement le fonctionnement de Linux, modifiez également le nom de la machine dans le fichier etc/hosts qui gère l'association des adresses IP et des noms d'hôte.

F 1	root@linux29: /home/florentin Q = ×
GNU nano 6.2	/etc/hosts *
127.0.0.1 127.0.1.1	localhost linux29
<pre># The following ::1 ip6-loc fe00::0 ip6-loc ff00::0 ip6-mca ff02::1 ip6-all ff02::2 ip6-all</pre>	lines are desirable for IPv6 capable hosts alhost ip6-loopback alnet stprefix nodes routers
^G Aide ∧O ^X Quitter ^R	Écrire <mark>^W</mark> Chercher <mark>^K</mark> Couper <mark>^T</mark> Exécuter <mark>^C</mark> Emplacement Lire fich.^\ Remplacer <u>^U</u> Coller <u>^J</u> Justifier <u>^/</u> Aller ligne

Configuration IP

Récupérez le nom des cartes réseaux de votre machine virtuelle en tapant la commande ip addr show.

2: lo: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000

Créez dans le répertoire /etc/netplan un fichier yaml (donnez-lui le nom de votre choix, tant qu'il termine par .yaml) pour configurer votre carte réseau avec les informations suivantes : Démon : NetworkManager Configuration IP : 192.168.X.2/24



Tests de communication

Vous détaillerez la procédure et les tests mis en œuvre pour vérifier le fonctionnement de la communication dans votre réseau. Vous utiliserez les adresses IP et les noms d'hôtes pour vérifier le fonctionnement.

Avant de vérifier la communication entre les 2 machines, il faut penser à désactiver le par feu de Windows. Pour vérifier la communication entre la machine Windows et Linux il suffit de faire un ping d'une machine vers l'autre avec l'invite de commande, voilà une capture d'écran sous Windows et sous Linux.

Sous Windows :

ov. Invite	de c	ommandes - ping 1	92.	168.29.2 -t	
Réponse	de	192.168.29.2	:	octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps<1ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps<1ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps<1ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps<1ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps<1ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=2 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64
Réponse	de	192.168.29.2		octets=32	temps=1 ms TTL=64

Sous Linux :

	Ð			florentin@	plinux29: ~		Q	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=148	ttl=128	time=1.49	ms	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=149</pre>	ttl=128	time=0.942	2 ms	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=150	ttl=128	time=1.12	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=151</pre>	ttl=128	time=0.59	L ms	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=152</pre>	ttl=128	time=0.92	5 ms	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=153</pre>	ttl=128	time=1.53	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=154</pre>	ttl=128	time=1.41	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=155</pre>	ttl=128	time=1.67	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=156	ttl=128	time=0.87	2 ms	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=157</pre>	ttl=128	time=1.33	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=158</pre>	ttl=128	time=1.35	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=159	ttl=128	time=1.27	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=160	ttl=128	time=1.29	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=161	ttl=128	time=1.23	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=162	ttl=128	time=1.24	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=163	ttl=128	time=1.29	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=164	ttl=128	time=1.39	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=165</pre>	ttl=128	time=1.45	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=166	ttl=128	time=1.25	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=167</pre>	ttl=128	time=1.41	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=168</pre>	ttl=128	time=1.24	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	<pre>icmp_seq=169</pre>	ttl=128	time=1.40	MS	
64	bytes	from	192.168.29.1:	icmp_seq=170	ttl=128	time=1.48	MS	